Orientação de Avaliação

Trabalho Interdisciplinar – Aplicações Web

## **DADOS GERAIS**

|  |  |
| --- | --- |
| **Projeto** | **Dificuldade em Analisar Odds de Apostas** |
| **Aluno** | **Gabriel de Oliveira Barbosa** |
| **Título do Artefato** | **Página de detalhes do jogo + Informações** |
| **Descrição** | **Página que mostra mais informações de uma determinada partida de algum esporte ou competição.** |
| **Link alternativo na Internet (URL)** | **https://github.com/ICEI-PUC-Minas-CC-TI/ti1-2025-1-t2-manha-dificuldade-em-analisas-odds-de-aposta** |

## **APRESENTAÇÃO DAS PRINCIPAIS TELAS**

Exemplos reais das principais telas utilizadas durante o uso da funcionalidade entregues.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Figura 1 - XXXXXXXXXXX | Figura 2 - XXXXXXXXXXX | Figura 3 - XXXXXXXXXXX |

## **ORIENTAÇÃO DE TESTES DA AVALIAÇÃO:**

Cenários de teste e passos a serem realizados para avaliar a entrega.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| # | **Cenário** | **Pré-Condições** | **Ações** | **Resultados Esperados** |
| 1 | Read falhou | * Json Server fora do ar | 1. Clicar em algum jogo na página principal(ainda não foi implementado, o real procedimento é abrir a página index.html) 2. A página de detalhes é carregada | * Como o Json Server está fora do ar a página não carrega nenhum evento esportivo e mostra uma mensagem de erro. |
| 2 | Read com sucesso | * Json Server rodando corretamente | 1. Abrir o index.html 2. A página de detalhes é carregada | * A página lê do Json Server e mostra na tela informações da partida como local, data, horário, times que se enfrentarão e odds da partida. |
| 3 | Votação com sucesso | * Json Server rodando corretamente | 1. Abrir o index.html 2. A página de detalhes é carregada 3. Clicar em uma das opções da seção de votação 4. Clicar no botão votar 5. Resultados parciais aparecem na tela | * Após o usuário votar em uma das opções, os resultados são mostrados na tela |
| 4 | Votação falhou | * Json Server rodando corretamente | 1. Abrir o index.html 2. A página de detalhes é carregada 3. Clicar diretamente no botão Votar | * Uma mensagem de erro avisa ao usuário que ele deve escolher uma opção antes de clicar no botão de votar |